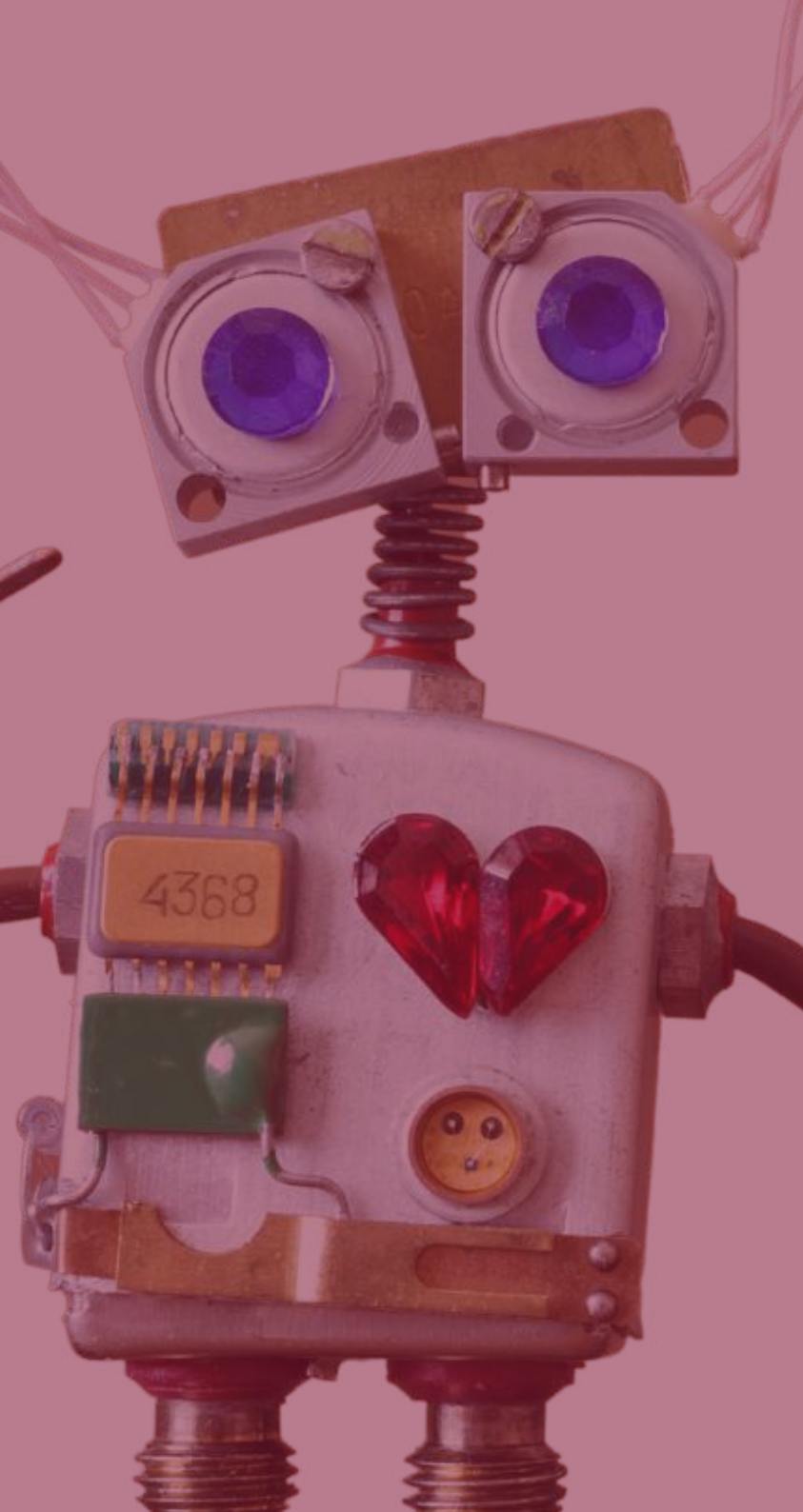


CAMPAMENTO DE ROBÓTICA





CAMPAMENTO DE ROBÓTICA

El centro y base del programa de nuestro campamento será la construcción y programación de nuestros robots.

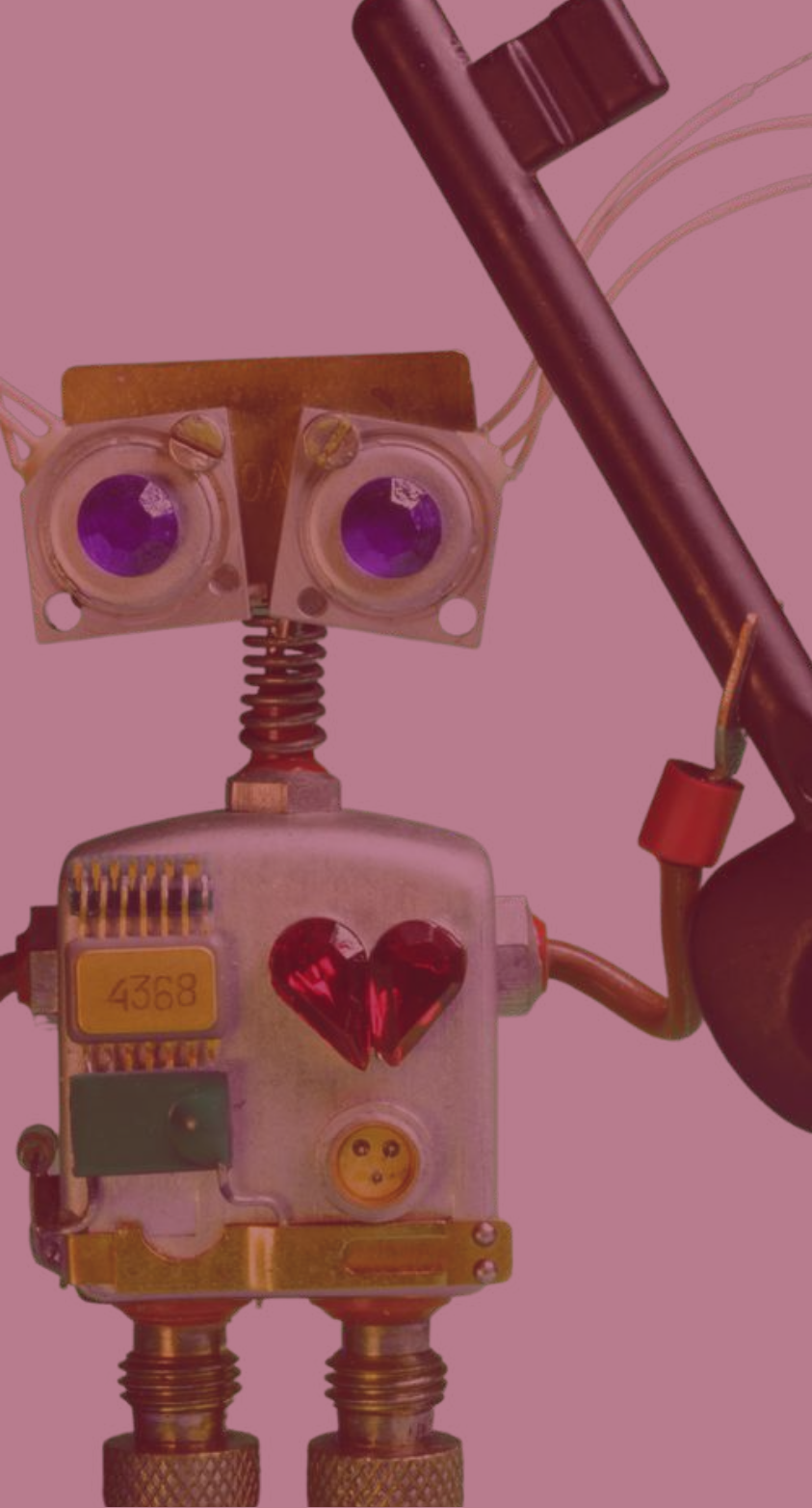
Usando un lenguaje de programación adaptado para cada edad, bloques de icono para los más pequeños y Scratch 3.0 para los más mayores.

De forma divertida y amena realizaremos programaciones, desde el Pseudocódigo y los Algoritmos, los bucles infinitos y los condicionales y la toma de datos.

Como siempre todo ello dirigido a que los participantes ganen la soltura y confianza en si mismos necesarias para desarrollar sus propias programaciones, perdiendo el miedo a las matemáticas, la ciencia y la programación.

Realizaremos Construcciones pensadas y dirigidas a comprender y asimilar los principios básicos de la ingeniería, desde los mecanismos más sencillos hasta los más complejos. Y su aplicación práctica al mundo real.

También tendremos espacio y tiempo para realizar modificaciones y mejoras, comprendiendo los posibles usos, el alcance de las modificaciones y las relaciones entre mejora y utilidad.



PROGRAMACIÓN Y MATERIAL

PROGRAMACIÓN DIARIA.

Cada día comenzaremos recordando los conceptos que ya hemos trabajado en el campamento, revisando las construcciones y preparando el material. Antes del almuerzo nos dedicaremos a las construcciones guiadas, a aprender cada día el tema que nos ocupe y a descubrir las programaciones que necesitaremos. El almuerzo nos llegará un rato antes de las 12:00 de la mañana, para renovar fuerzas y descansar un poco. Después del almuerzo tendremos tiempo para realizar los desafíos, superar retos y expandir nuestros conocimientos. Con todo el tiempo de mundo para llevar nuestra imaginación tan lejos como podamos. Dejando siempre el último rato para recoger todo y dejar el Aula perfecta.

MATERIAL.

Este año usaremos dos nuevos sets de LEGO Education, Spike Essential para los más pequeños y Spike Prime para los más mayores, todo ello complementado con los sets de BricQ y montones de ladrillos extra para que la imaginación no tenga fin.



DEL 27 DE JUNIO AL 1 DE JULIO GRANDES AVENTURAS

¿A quién no le gustan las aventuras?

Explorar las profundidades del océano el martes, atravesar el Ártico el miércoles, viajar por oscuras cavernas llenas de misterios el jueves o montar un campamento en mitad de una densa jungla el viernes, serán varias de las actividades que realizaremos.

Cada día conoceremos un entorno de nuestro planeta, sus características y condiciones, pensando entre todos como la ciencia y la robótica nos pueden ayudar a poder explorar cada lugar respetando en medio ambiente.



DEL 4 AL 15 DE JULIO GANAR CON LA CIENCIA

La Ciencia nos sirve para conocer nuestro entorno, desde las cosas más pequeñas y cercanas hasta las más inmensa y lejanas.

Esos conocimientos son extraordinarios y maravillosos y una de las mejores formas de aprenderlos es Jugando.

En esta primera quincena conoceremos los fundamentos de la ciencia, y algún otro conocimiento no tan básico, a base de diferentes juegos.

La primera semana dedicaremos cada día a un deporte diferente, jugaremos al Hockey y al "Basketball", al Bobsled y al Mini-Golf, siempre con nuestras máquinas y mecanismos, para así conocer la Energía y las Fuerzas, cómo funcionan los engranajes o qué es eso del movimiento.

La segunda semana crearemos una maravillosa máquina que jugará a los Bolos, un increíble Pinball o un rápido Bólide de Carreras que aprenderemos a programar usando todo nuestro ingenio y los sensores de nuestros robots.



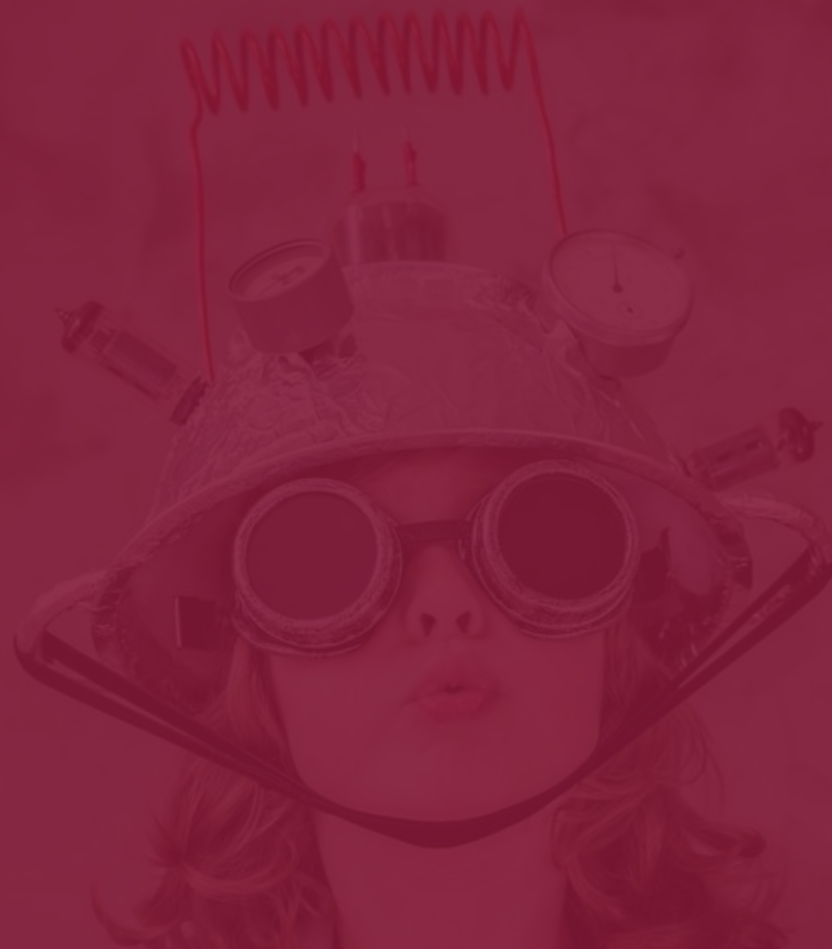
DEL 18 AL 29 DE JULIO LA METRÓPOLIS DEL FUTURO

La Tecnología y el Diseño avanzan cada vez más rápido, transformando nuestro mundo a velocidad de vértigo.

Mucho hemos logrado, pero mucho más nos queda por aprender y hacer. En esta segunda quincena nos centraremos en conocer nuestras ciudades, los problemas y necesidades que tenemos, así como las posibles soluciones que podemos imaginar para que todo sea más fácil y sostenible.

La primera semana nos dedicaremos a nuestras ciudades, parques, hospitales, colegios... aprenderemos cómo nos movemos por la ciudad, como la limpiamos y hacemos que se ilumine. Cada día exploraremos un tema específico, desde la recogida de residuos, el transporte urbano, los parques y los jardines o los posibles desastres que puedan afectar a las ciudades, creando con nuestros sets y nuestra imaginación soluciones para cualquier problema.

En la segunda semana nos transportaremos lejos de nuestro tiempo, imaginando cómo sería una ciudad del futuro, construyendo y programando prototipos de ensueño que quizás no estén tan lejos como creemos.



aulajoven.com

Calle Eugenio Salazar, 53 · 28002 Madrid

www.aulajoven.com

Tel: 91 413 26 65 · gaj@aulajoven.com